

 <b>Inserta</b>	<b>FICHA DE CURSO</b> Formación complementaria Inserta	Página 1 de 3
		Edición: 0
		Fecha: 06/03/24
Curso: Competencias Digitales Nivel Intermedio		
Código: INSDIG002	Objetivo de desarrollo: Competencias aprendizaje permanente: digital	
Elaborada por:	Responsable diseño: Fernando Siu	

#### Perfil del alumnado:

Personas con discapacidad con un nivel básico vinculado al Marco Europeo de Competencias Digitales (DigComp).

#### Competencia general:

Adquirir los conocimientos, habilidades y actitudes básicas en el manejo de equipos informáticos y dispositivos móviles, para la realización de tareas en entornos digitales, realizándolas por su cuenta y siendo capaz de resolver algunos problemas genéricos, vinculadas a un nivel B2 dentro del Marco Europeo de Competencias Digitales (DigComp).

#### Requisitos:

Acceso alumnado	No se requiere
Docente	<p>Opciones para cumplir el requisito de competencia técnica: experiencia previa en la realización de al menos dos (2) acciones formativas, o de dos (2) módulos en dos acciones formativas distintas, en la especialidad de mayor nivel de entre las del objeto de la licitación o acciones formativas similares o análogas (*), cuya duración total (suma de horas de toda la experiencia) sea de al menos de 100 horas, en los últimos dos (2) años, y en modalidad presencial.</p> <p>(* Se entenderá por similar o análogo al objeto de contrato aquellas acciones formativas de la familia profesional Informática y Comunicaciones, siempre en el Marco Europeo de Competencias Digitales DIGCOMP en su versión 2.1. o superior</p>
	<p>Opciones para cumplir con el requisito de competencia docente: a) Certificado de Profesionalidad de nivel 3 de las familias profesionales de Administración y Gestión e Informática y Comunicaciones. b) Técnico Superior de las familias profesionales de Administración y gestión e Informática y comunicaciones. c) Licenciatura, ingeniero, arquitecto o título de grado correspondiente u otros títulos equivalentes. d) Si no cuenta con la titulación al menos 200 horas de formación en los últimos 2 años.</p>
Recursos	Aula polivalente con mesas y sillas de acuerdo con el número de alumnado.
	Proyector y ordenador con acceso a Internet, altavoces, pizarra, papelógrafo.
	Utensilios y material suficiente en la materia para el alumnado.

# FICHA DE CURSO

Formación complementaria Inserta

Página 2 de 3

Edición: 0

Fecha: 06/03/24

Curso: COMPETENCIAS DIGITALES NIVEL INTERMEDIO

## Contenidos

Nº	Módulos	Unidades de competencia	Horas
1	<b>Información y Alfabetización Digital</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Optimizar la navegación web: operadores de búsqueda, filtrado de resultados, uso de asistente virtual, interacción con chatbots, gestión de suscripciones.</li> <li>Evaluar la fiabilidad de las fuentes: reconocer el uso de algoritmos de IA para forzar resultados de búsqueda por web.</li> <li>Guardar y subir contenido usando servicios de almacenamiento en la nube.</li> </ul>	12
2	<b>Comunicación y Colaboración</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interactuar en RRSS orientadas al empleo: seleccionar una gama de medios de comunicación digital apropiados a este contexto.</li> <li>Usar herramientas colaborativas para la comunicación y el trabajo conjunto: videoconferencias, herramientas de edición colaborativa y plataformas de gestión de proyectos.</li> <li>Gestionar la identidad digital: creación de perfil profesional en redes de empleo, control de contenido negativo que pueda afectar a las perspectivas de empleo.</li> </ul>	12
3	<b>Creación de Contenidos Digitales</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conocer y manejar herramientas ofimáticas en diferentes formatos: procesador de texto, hojas de cálculo y bases de datos.</li> <li>Realizar presentaciones multimedia: uso de aplicaciones inteligentes para crear diagramas, líneas de tiempo, mapas mentales, etc.</li> </ul>	12

## FICHA DE CURSO

Formación complementaria Inserta

Página 3 de 3

Edición: 0

Fecha: 06/03/24

Curso: COMPETENCIAS DIGITALES NIVEL INTERMEDIO

Nº	Módulos	Unidades de competencia	Horas
4	<b>Seguridad</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proteger dispositivos: instalación de antivirus en el ordenador e instalación de antimalware para el móvil.</li> <li>• Aplicar y potenciar el uso de contraseñas y autenticación: activación de autenticación de dos pasos usando aplicaciones de generación de códigos y guardado de contraseñas, cambio de contraseñas en portales de empleo.</li> <li>• Proteger la salud y bienestar: configurar y consultar “salud digital” en el móvil, aplicaciones vinculadas a relojes inteligentes.</li> </ul>	12
5	<b>Resolución de problemas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Solucionar problemas técnicos: solución de imprevistos en una videollamada, reiniciar router, comprobar conexión.</li> <li>• Acceder a la carpeta ciudadana: instalación de programas y certificado digital.</li> <li>• Usar de forma creativa la tecnología: seleccionar herramientas digitales y respuestas tecnológicas para resolver necesidades (asistentes de inteligencia artificial).</li> </ul>	12
<b>TOTAL HORAS</b>			<b>60</b>